老球の細道57号

バスケットボール誕生秘話(Π) 「13ケ条のルール」

会津バスケットボール協会理事長 室 井 冨 仁

1981年12月21日 (月曜日)、アメリカ東部時間午前11時30分~午後12時30分。マサチューセッツ州スプリングフィールドの国際 YMCA トレーニングスクールの体育館で史上初のゲームが行われた。(閑話休題。ネイスミス博士は自分の三女が12月21日に誕生したことで大喜びしたという)

ゲームを考案したジェームス・ネイスミスは18人の学生にルールを説明した。世に言う「13ケ条のルール」である。簡単に説明すると次の通りである。

- 1・ボールはサッカーボール。片手、両手を使用し、どの方向にパスしても良い。
- 2・ボールをこぶしでたたいてはいけない。
- 3・プレーヤーはボールを持っては走れない。ボールをキャッチした地点からパスしなければならない。かなりのスピードで走っている時にボールをキャッチした場合、ストップしようと努力していれば、1,2歩は許される。
- 4・ボールは両手で保持。腕や体はダメ。
- 5・相手を小突いたり、捕まえたり、押したり、つまずかせたり、たたいたりすることは ダメ。1回目のファールは1個と記録。2回目からは次のゴールが成功するまで退場。 故意に相手を傷つけた場合は、ゲーム終了まで退場。
- 6・第2、3、4、5条で述べたことに1回違反を犯すごとに1個のファールとする。
- 7・両チームのどちらかが連続して3回のファールをした場合、相手チームに1ゴール。
- 8・ボールがスロー、あるいはタップされてバスケット内に入ればゴール成功。ボールがバスケットの縁に止まったり、ショットした時に相手がバスケットボールを動かしたりした場合もゴール成功。
- 9・ボールがコート外に出た場合は、その後に最初にボールを保持したプレーヤーなら誰でもスローインできる。わからない場合は副審がその位置からコート内にスローイン。スローインは5秒以内。スローインの時にゲームを遅らせようとした場合は、そのチームにファールを宣告。
- 10・副審はファールを記録し、連続3回の時に主審に知らせる。主審は5条によってプレーヤーを失格させることができる。
- 11・主審の役割は、ボールをめぐるプレーの判定、インバウンズ、インプレーの判断、競技時間を計る、ゴールの正否を判断する。
- 12・競技時間は15分ハーフ。5分のハーフタイム。
- 13・ゴールの成功の多い方が勝ち、同点の場合は次のゴールが成功するまでゲームを続行。 以上のルールでプレーが始まった。ただひたすらボールを奪い合ってパス、パス・・。 なにしろ、第3条「ボール保持者は走っていけない」から。それに、ドリブルもピボット もまだ誕生していなかったのである。

ちなみに、昨年、ネイスミス博士のお孫さん(カンザス大学OB)が、この「13か条のルール」の原本を競売にかけたら433万ドル(約4億円)の値がついたという。